



Candidatura N. 1049436

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. GALATONE POLO 2
Codice meccanografico	LEIC895005
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA TUNISI N.31
Provincia	LE
Comune	Galatone
CAP	73044
Telefono	0833865187
E-mail	LEIC895005@istruzione.it
Sito web	http://www.icgalatonepolo2.edu.it
Numero alunni	737
Plessi	LEAA895012 - COLLODI LEAA895023 - MONTESSORI LEAA895034 - WALT DISNEY LEAA895045 - SANTA CATERINA LEAA895056 - VIALE S.PAOLO - SECLI' LEEE895017 - GIOVANNI XXIII LEEE895028 - XXV APRILE LEEE895039 - VIALE S.PAOLO - SECLI' LEIC895005 - I.C. GALATONE POLO 2 LEMM895016 - PRINCIPE DI NAPOLI LEMM895027 - SECLI'



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1049436 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Sportivamente a Galatone	€ 4.977,90
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Armonia in movimento	€ 4.977,90
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 9.955,80

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	L'officina delle storie	€ 4.977,90
Competenza multilinguistica	Welcome	€ 4.977,90
Competenza multilinguistica	Let's improve our English	€ 4.977,90
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Matematica in gioco	€ 4.977,90
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Giocando con la matematica	€ 4.977,90
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Magica scienza	€ 4.977,90
Competenza digitale	Pensare con la mani	€ 4.977,90
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Sportivamente a Seclì	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	A scuola di armonia	€ 4.977,90
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Facciamo squadra	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 49.987,20



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: La scuola d'estate

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Sportivamente a Galatone	€ 4.977,90
Armonia in movimento	€ 4.977,90
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 9.955,80

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Sportivamente a Galatone

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sportivamente a Galatone
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	LEEE895017 LEEE895028
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sportivamente a Galatone

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Armonia in movimento

Dettagli modulo

Titolo modulo	Armonia in movimento
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p> <p>La ginnastica ritmica permette al bambino di sperimentare tutte le funzioni del movimento: prassica, comunicativa, preventiva, ludica e adattativa. Può essere funzionale allo sviluppo delle dimensioni della persona e all'apprendimento.</p> <p>La ginnastica ritmica, proposta nella scuola primaria con adeguate modalità, rispondenti ai bisogni dei bambini, può essere un importante strumento attraverso cui scoprire il piacere del movimento, le qualità e i limiti del proprio corpo, sperimentare le conseguenze dei propri movimenti e spingersi oltre le capacità attuali, in un'ottica di miglioramento che non riguarda soltanto la tecnica, ma l'intera crescita personale.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	LEEE895017 LEEE895028 LEEE895039
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Armonia in movimento

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola I.C. GALATONE POLO 2
(LEIC895005)

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Un anno nuovo

Progetto: Un anno nuovo	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
L'officina delle storie	€ 4.977,90
Welcome	€ 4.977,90
Let's improve our English	€ 4.977,90
Matematica in gioco	€ 4.977,90
Giocando con la matematica	€ 4.977,90
Magica scienza	€ 4.977,90
Pensare con la mani	€ 4.977,90
Sportivamente a Seclì	€ 5.082,00
A scuola di armonia	€ 4.977,90
Facciamo squadra	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 49.987,20

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: L'officina delle storie

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'officina delle storie
Descrizione modulo	<p>La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.</p> <p>Il modulo si propone di sviluppare la competenza testuale, attraverso attività laboratoriali che vedono al centro la lettura di testi narrativi e funzionali, la riscrittura in base a criteri dati, la connessione con altri testi, a partire da compiti di realtà. I testi continui e non continui, scritti e orali, prodotti dagli studenti o tratti dalla realtà saranno al centro di situazioni comunicative concrete e offriranno spunti per riflettere sull'importanza della comunicazione efficace nell'epoca dei media.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale



Sedi dove è previsto il modulo	LEMM895016 LEMM895027
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'officina delle storie

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Welcome

Dettagli modulo

Titolo modulo	Welcome
Descrizione modulo	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il modulo si propone di sviluppare competenze comunicative produttive e ricettive in lingua inglese, a partire da situazioni che richiedano l'interazione verbale tra gli studenti in contesti quotidiani e in vari ambiti. Le situazioni stimolo proposte con modalità didattiche laboratoriali, basate sul role playing, sull'apprendimento per competenza, saranno di spunto per la riflessione linguistica e per promuovere la conoscenza e lo scambio tra culture diverse.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LEMM895016 LEMM895027
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Welcome

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Let's improve our English

Dettagli modulo

Titolo modulo	Let's improve our English
Descrizione modulo	<p>A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0. Un giornalino online, una guida della città si possono realizzare collaborativamente grazie agli strumenti citati. L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.</p> <p>Il progetto di potenziamento della lingua inglese è finalizzato a migliorare l'apprendimento della lingua straniera grazie all'intervento di docenti madrelingua e ad un approccio ludico laboratoriale. Saranno realizzate attività dinamiche interattive utilizzando la strategia dello storytelling. Lo storytelling, quindi la lettura di semplici storie- per lo più legate alla tradizione anglosassone- sarà completato e integrato da attività di drammatizzazione e attività di movimento con il corpo, quali canzoni mimate (Total Physical Response), role play, giochi, guessing games, etc. L'obiettivo sarà quello di rendere l'apprendimento della lingua inglese divertente, coinvolgente e interattivo grazie a strumenti digitali.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LEEE895017 LEEE895028 LEEE895039
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Let's improve our English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Matematica in gioco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Matematica in gioco
Descrizione modulo	<p>Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p> <p>Il modulo si propone di sviluppare competenze logico-matematiche, matematizzando la realtà e proponendo la risoluzione di problemi pratici in chiave ludica, utilizzando esperienze laboratoriali, lavori di gruppo e situazioni tratte dalla quotidianità. Gli studenti saranno coinvolti in esperienze didattiche in cui la raccolta, l'analisi e la lettura dei dati servirà da strumento per osservare i fenomeni naturali e sociali su basi scientifiche.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	LEMM895016 LEMM895027
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Matematica in gioco



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Giocando con la matematica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giocando con la matematica
Descrizione modulo	<p>Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p> <p>L'iniziativa rivolta agli alunni delle scuole primarie dell'Istituto, ha lo scopo principale di accrescere le competenze matematiche degli alunni, coinvolgendoli in una matematica più vivace e stimolante con percorsi aggiuntivi a quelli curricolari. Attraverso l'aspetto ludico-agonistico, infatti, si mira a rendere più piacevole l'apprendimento di una disciplina che, a volte, nei suoi canoni scolastici, può risultare ripetitiva o addirittura noiosa. È offerta ai discenti, inoltre, l'opportunità di incontrare coetanei con gli stessi interessi e stringere rapporti di amicizia in un clima stimolante di sana competizione.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	LEEE895017 LEEE895028 LEEE895039
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giocando con la matematica

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------



Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Magica scienza

Dettagli modulo

Titolo modulo	Magica scienza
Descrizione modulo	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca. Il progetto si propone di accompagnare gli alunni nello studio delle scienze sperimentali, rendendoli attori nell'approccio con l'esperienza diretta di un fenomeno naturale nella sua corretta interpretazione. L'esperienza di laboratorio è fondamentale perché permette all'allievo di apprendere con immediatezza ed efficacia i concetti proposti, consente di relazionarsi attivamente con la Scienza, sviluppando senso pratico. Si privilegerà un approccio ludico-creativo-magico volto a "stupire" il bambino rendendolo protagonista del proprio apprendimento.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	LEEE895017 LEEE895028 LEEE895039
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Magica scienza

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. sogetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Pensare con la mani

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pensare con la mani
Descrizione modulo	<p>Il tinkering è una palestra per aspiranti maker che insegna a “pensare con le mani”, un metodo educativo per avvicinare bambini e ragazzi allo studio delle materie STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Matematica) in modo pratico, giocando.</p> <p>Il tinkering è una forma di apprendimento informale in cui si impara facendo. Questo metodo incoraggia a sperimentare, stimola l'attitudine alla risoluzione dei problemi e insegna a lavorare in gruppo, a collaborare per il raggiungimento di un obiettivo, un po' come succede con altri metodi pratici come il coding e la robotica educativa. Con il tinkering bambini, adolescenti (e, perché no, anche gli adulti) possono accostarsi a discipline come l'arte, la scienza e la tecnologia senza l'assillo di dover memorizzare concetti teorici o di dover studiare intere paginone noiose di libri. Conta solo la pratica.</p> <p>Nei laboratori di tinkering le attività sono strutturate come se fossero parte di un gioco, esattamente come avviene con la Robotica educativa e il coding due argomenti di cui parliamo diffusamente in questo blog (se vuoi saperne di più puoi leggere i post che trovi in coda a questo articolo).</p> <p>Lo scopo del tinkering è realizzare oggetti di vario genere utilizzando materiali di recupero (anche se non sempre è così), facilmente reperibili anche in casa. Scatole, bicchieri, fogli di carta, pezzi di legno, fili metallici, involucri di plastica sono solo alcuni degli “ingredienti” che servono per mettersi all'opera.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	LEEE895017 LEEE895028 LEEE895039
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pensare con la mani

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Sportivamente a Seclì

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sportivamente a Seclì
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	LEEE895039
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sportivamente a Seclì

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale



Titolo: A scuola di armonia

Dettagli modulo

Titolo modulo	A scuola di armonia
Descrizione modulo	<p>L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.</p> <p>Il modulo mira a proporre agli studenti esperienze laboratoriali che avvicinino alla musica, alla conoscenza degli strumenti musicali, al canto come mezzo per esprimere l'emotività e sviluppare relazioni affettive. La sperimentazione di strutture ritmiche, l'ascolto di brani musicali, la pratica coreutica, saranno proposte al fine di far acquisire agli studenti la consapevolezza della musica come codice espressivo e linguaggio universale, che si basa sull'armonia che genera benessere e uno sviluppo armonico della personalità.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	LEMM895016 LEMM895027
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A scuola di armonia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Facciamo squadra



Dettagli modulo

Titolo modulo	Facciamo squadra
Descrizione modulo	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	LEMM895016 LEMM895027
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Facciamo squadra

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
La scuola d'estate	€ 9.955,80
Un anno nuovo	€ 49.987,20
TOTALE PROGETTO	€ 59.943,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1049436)
Importo totale richiesto	€ 59.943,00
Massimale avviso	€ 60.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	19/05/2021 09:11:56
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sportivamente a Galatone</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Armonia in movimento</u>	€ 4.977,90	
	Totale Progetto "La scuola d'estate"	€ 9.955,80	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>L'officina delle storie</u>	€ 4.977,90	



10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Welcome</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Let's improve our English</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Matematica in gioco</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Giocando con la matematica</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Magica scienza</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Pensare con la mani</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Sportivamente a Seclì</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>A scuola di armonia</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Facciamo squadra</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Un anno nuovo"	€ 49.987,20	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 59.943,00	€ 60.000,00